



ANIMATIONS ET OUTILS PÉDAGOGIQUES CATALOGUE 2020

Est-ce qu'on a besoin de mesurer pour faire des économies ou pour valoriser le fait qu'on fait des économies

Combien je... est essentiel... des... d'énergie.

Gestes empiriques voire ancestraux (c'est comme ça...) et ces habitudes font qu'on économise

Essayer de - consommer... moins

Envie d'en profiter (eau au robinet)

Le changement de mes habitudes, c'est surtout une question d'envie.

On crée aussi des contraintes pour changer (ex: budget) On brève les capacités pour changer.

Comptes doivent surcoûter des autres

La décision de changer l'habitude est prise par les autres en avance.

LES

THÉMATIQUES

1. Parler **D'ÉNERGIE** et faire des **ÉCONOMIES** 
2. Comprendre et rénover **L'HABITAT** 
3. Aborder les enjeux du **CLIMAT** 
4. Découvrir **L'ÉCO-CONSOMMATION** 
5. Réfléchir à l'impact de son **ALIMENTATION** 

ATELIERS

Ce format s'adresse à un public allant jusqu'à 30 personnes. Les personnes peuvent facilement interagir entre elles et avec l'animateur·trice. Celui-ci/celle-ci peut facilement s'adapter aux attentes de chacun·e.

VISITES - BALADES

Ce format s'adresse à un public allant jusqu'à 15 personnes. Les participant·es sont amené·es sur un lieu extérieur pour une expérimentation de terrain. L'échange est possible tout au long de l'animation.

CONFÉRENCES

Ce format s'adresse à un plus grand nombre de participant·es. L'animateur·trice alterne entre l'apport d'informations et la parole donnée à la salle. L'interactivité entre le public et l'orateur·trice reste primordiale.

DÉFIS - CONCOURS

Ce format n'est pas limité en nombre de participant·es. Le défi ou le concours demande une implication à plus long terme (sur plusieurs semaines ou mois). L'accompagnement se fait sous forme d'ateliers ou à distance, aux moments-clés du défi.

LES FORMATS

D'ANIMATION



PARLER
D'ÉNERGIE ET FAIRE DES



ÉCONOMIES

DÉFIS - CONCOURS

- Déclics
- Au travail, j'y vais autrement

ATELIERS

**ÉNERGIES RENOUVELABLES -
PLANIFICATION TERRITORIALE :**

- Les ragots du photovoltaïque ou de l'éolien
Balade en réseau
- Maquettes sur les énergies renouvelables
- Ecoville, le jeu de simulation
- Voiture propre : le rêve de l'électrique

ÉCO-GESTES :

- L'appart' énergie
- Création d'un guide des usagers
- Jeu : la maison économe
- Jeu : le quizz de l'énergie
- Petits jeux : Time's Up de l'énergie et Memory
- Les éco-gestes au boulot
- Atelier Dataviz

VISITES - BALADES

- Balade urbaines de la transition énergétique
-

DÉCLICS

La transition écologique, la barbe ! Entre amis, en famille, avec vos collègues ou vos voisins, lancez-vous des défis sur le thème de votre choix. L'énergie, les déchets, la mobilité, l'alimentation. Grâce à des relevés, suivez vos progrès de manière ludique et à votre rythme. Cet outils de suivi des consommations vous accompagnera pas à pas vers vos objectifs.

AU TRAVAIL, J'Y VAIS AUTREMENT



Le Challenge Mobilité de la Région Auvergne - Rhône-Alpes se déroule chaque année au moins de juin. Au travers d'ateliers ou de conférences interactives, nous pouvons aider vos salariés ou bénévoles à se lancer dans la pratique de l'éco-mobilité sous différentes formes (co-voiturage, auto-stop, vélobus, intermodalité) ou la mobilité électrique.

- Format en fonction des participants -

LES RAGOTS DU PHOTOVOLTAÏQUE



Le photovoltaïque est souvent victime de nombreux préjugés et d'idées reçues. En France, cette technologie n'est pas appréciée à sa juste valeur, comparée à tort avec les centrales thermiques et même nucléaires. Notre animateur·trice vous aidera à mieux comprendre la valse de chiffres et d'informations qui circulent dans la presse sur les filières photovoltaïque ou éolienne. Nous démarrons par vos questions : « j'ai entendu dire que... », « il paraît que... ». L'occasion de vérifier les bruits qui courent !

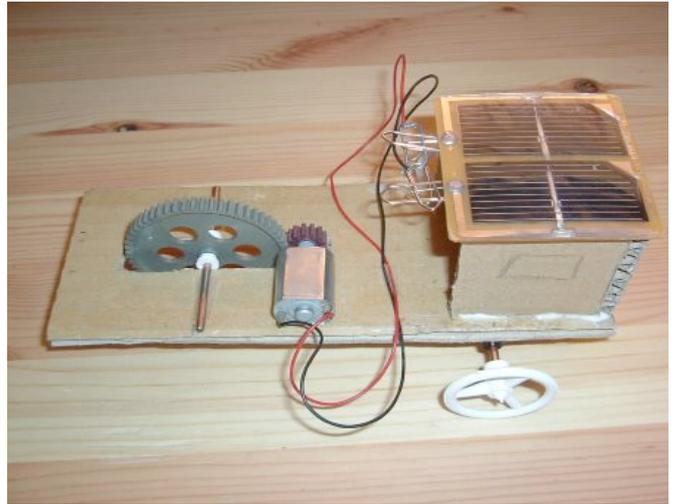
- Maximum 50 personnes -

BALADE EN RÉSEAU



L'électricité, aussi invisible qu'étonnante, nous accompagne au quotidien. Mais comment cela fonctionne ? De la centrale de production jusqu'à nos maisons, retraçons son parcours pour comprendre les différents éléments d'une installation. D'autant que nous, citoyen, avons un rôle à jouer pour contribuer au bon fonctionnement du réseau électrique Français. Découvrons tout cela sur votre territoire.

MAQUETTE SUR LES ÉNERGIES RENOUVELABLES



En famille ou avec des groupes d'enfants, nous vous proposons de fabriquer des modèles réduits qui fonctionnent avec l'énergie du soleil ou du vent. Une partie des matériaux provient du recyclage de certains objets. Les montages permettent de comprendre les transformations d'énergie en chaleur, électricité, mouvement. Prix des fournitures en fonction des maquettes (four, manège, voiture ou bateau solaire/éolienne/véhicule air comprimé).

ECOVILLE, LE JEU DE SIMULATION



Dans ce serious game, les participant·es développent une ville en surveillant les consommations d'énergie, les gaz à effet de serre et les déchets. Attention, le conseil municipal d'Ecoville attend des simulations convaincantes pour prendre des décisions d'urbanisme à long terme. Les participant·es, (équipes de binômes ou trinômes), utilisent le jeu vidéo pour proposer une stratégie à la mairie d'Ecoville.

www.ecovillelejeu.com

VOITURE PROPRE : LE RÊVE DE L'ÉLECTRIQUE



Bien qu'il soit préférable de se déplacer en utilisant sa mobilité musculaire ou celle des transports collectif, la voiture s'avère parfois indispensable. Faut-il dans ce cas préférer l'électrique ? Panacée pour certains, green washing pour d'autres, quelle est son empreinte écologique ? Chiffres à l'appui, nous proposons de découvrir et de commenter différents graphiques sur les avantages et les inconvénients de la voiture électrique.

CRÉATION D'UN GUIDE DES USAGERS



Les comportements jouent un rôle majeur dans la consommation énergétique d'un bâtiment, que ce soit un logement, des bureaux, une école, un centre social... Il s'agit de mettre en place une concertation entre usagers dans le but de créer un guide des bonnes pratiques qui sera rédigé et distribué. Cette animation responsabilise chacun d'entre nous face à ses consommations d'énergie.

L'APPART' ÉNERGIE



L'appart énergie est un barnum aménagé comme un petit appartement, constitué de plusieurs pièces dans lesquelles les participant-es sont invité-es à déambuler. La visite est accompagnée de différents défis à relever sous forme d'éco-gestes chronométrés. Ludique, pratique et convivial, c'est l'atelier idéal pour un public passant : événement, journée DD en entreprise, marché... Il peut également s'installer en intérieur.

JEU : LA MAISON ÉCONOME



Ce jeu propose d'apprendre de manière ludique à faire des économies d'énergie. Chaque équipe commence le jeu avec une certaine somme d'argent. L'objectif est de réaliser un maximum d'économies d'énergie dans son logement en adoptant des comportements et en privilégiant des équipements économes en énergie. Boîte de jeu disponible en prêt.

JEU : LE QUIZZ DE L'ÉNERGIE



Testez vos connaissances avec un quiz interactif. Cette animation peut s'adapter à différentes thématiques: les éco-gestes, l'énergie dans l'habitat, le réchauffement climatique, les énergies renouvelables, la mobilité ou l'éco-consommation.

PETITS JEUX : TIME'S UP DE L'ÉNERGIE ET MEMORY



Ces deux jeux permettent d'aborder des mots en lien avec l'énergie et les économies d'énergies et de faciliter leur appropriation par les participants, tout en créant une atmosphère conviviale.

But du jeu Time's Up : faire deviner des mots avec certaines contraintes : (utiliser un seul mot, des mimes...)

But du jeu Memory : reconstituer des paires en faisant travailler sa mémoire.

LES ÉCO-GESTES AU BOULOT



Vous ramez depuis des mois, peut-être des années pour faire éteindre la lumière à vos collègues ? Pour faire adopter l'impression recto-verso de manière systématique ? Pour faire changer les pratiques de toutes et tous dans le cadre du travail ? Alors cet atelier est fait pour vous ! HESPUL vous propose de convier l'ensemble des salariés pour réfléchir sur cette problématique de manière ludique et conviviale.

ATELIER DATAVIZ



Vous êtes décidé à économiser l'énergie ? Super ! Pour suivre vos progrès, vous allez récolter ou consulter des données.

Comment lire les graphiques sur mon compte en ligne ? Comment présenter les données de façon claire, attirante, percutante ?

Pas de tableaux compliqués, vous allez manipuler des kapla, des billes, de la pâte à modeler ou autre. Vous explorerez quelques notions-clé de la visualisation des données et exprimerez votre créativité.

8-30 personnes. 3h

BALADES URBAINES DE LA TRANSITION ÉNERGÉTIQUE



Trois balades urbaines accompagnées de trois livrets pédagogiques proposent d'observer et de rechercher les éléments qui peuvent composer la transition énergétique d'aujourd'hui et de demain. Se promener dans la ville de Lyon avec un œil curieux, imaginatif, ludique, créatif, en imaginant la transition énergétique au plus proche de nos lieux de vie, est un cheminement à parcourir seul, en famille ou entre amis.
(Créations de balades possibles)

COMPRENDRE
ET RÉNOVER



L'HABITAT

LA MAISON DU FUTUR



Le futur nous évoque souvent technologie, objets connectés, domotique, etc. Pour cette conférence, nous prenons le parti de nous projeter dans un avenir résolument sobre: des maisons qui ne consomment pas ou peu d'énergie, agréables à vivre. Comment y parvenir à partir d'un bâti ancien, d'une passoire énergétique? Qui peut m'accompagner? Quelles aides financières?

CONFÉRENCES

- Améliorer la performance énergétique de son logement sans se ruiner
- La maison du futur

ATELIERS

- L'énergie grise
- La rénovation en copropriété

VISITES - BALADES

- Établir mon bilan énergétique
- Balade thermographique

AMÉLIORER LA PERFORMANCE ÉNERGÉTIQUE DE SON LOGEMENT SANS SE RUINER



Quelques expériences simples réalisées avec le public permettent de mieux comprendre les phénomènes énergétiques dans l'habitat, puis de trouver ensemble des solutions pour améliorer sa performance. Entre formation, auto-rénovation, gros travaux, petit bricolage, opérations groupées et système D : quelles sont les solutions à notre disposition ?

L'ÉNERGIE GRISE



Venez découvrir la face cachée de votre logement, l'énergie qui est utilisée avant même d'emménager. Fabrication, transport, traitement des déchets... comment estimer cette énergie grise ? Comment choisir un matériau plutôt qu'un autre? A partir d'exemples concrets et d'une animation participative, notre animateur·trice vous guidera dans ce monde de l'ombre.

LA RÉNOVATION EN COPROPRIÉTÉ



Vous souhaitez effectuer une rénovation en copropriété ?

Un conseiller ou une conseillère énergie vous accompagne techniquement dans la conception d'un programme de travaux pertinent. Il vous permet d'échanger avec des spécialistes au cours d'ateliers techniques, de visites de chantiers et de balades thermographiques.

Différents outils et dispositifs vous sont proposés pour vous aider à définir votre projet, ou à mobiliser vos copropriétaires.

ÉTABLIR MON BILAN ÉNERGÉTIQUE



Un groupe de 10 personnes parcourt une maison existante à la recherche des fuites de chaleur et d'énergie. Chacun·e essaye de réaliser un diagnostic en situation réelle. Les questionnements au cours de la visite et la réalisation du bilan énergétique en collectif permettent à chaque participant·e de reproduire l'exercice dans son propre logement.

BALADE THERMOGRAPHIQUE



Muni d'une caméra thermique, un conseiller ou une conseillère énergie montre les fuites de chaleur en abordant les solutions techniques les plus judicieuses pour améliorer la performance énergétique de la maison. La balade s'effectue l'hiver en période de chauffage tôt le matin ou à la tombée de la nuit. Elle peut être suivie d'une projection sur les principes de la thermographie des bâtiments et de la rénovation énergétique.

Groupe de 20 personnes et 10 maisons maximum

Variante : une équipe de 2 conseillers·ères parcourt un quartier pour photographier les façades des maisons donnant sur la rue.

Les photographies et leurs explications sont remises aux habitant·es durant une réunion de restitution.

ABORDER LES ENJEUX DU

CLIMAT

LE CLIMAT, J'Y PEUX RIEN ?



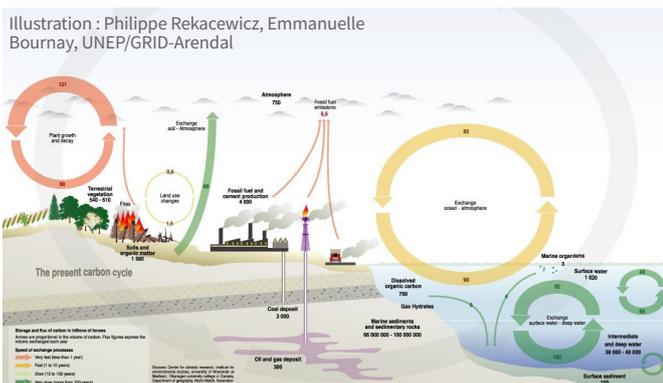
Jouer, manipuler et découvrir ce que le changement climatique va changer autour de nous d'ici 2100. Un atelier qui vous permettra de déambuler entre plusieurs îlots et de faire des expériences, pour apprendre et comprendre de manière ludique ; Observer la montée des eaux, enregistrer son bulletin météo, ou encore se mettre dans la peau de ses descendants... Autant de manières d'aborder le changement climatiques et les solutions que chacun peut apporter dans son quotidien ou dans un rôle de maire, président-e de la république, explorateur ou exploratrice...

ATELIERS

- Jeu d'extérieur : le cycle du carbone
- Le climat, j'y peux rien ?
- Kyogami : s'amuser avec le protocole de Kyoto
- Enquête carbone
- Mon journal en 2050 : jeu de rôle

KYOGAMI : S'AMUSER AVEC LE PROTOCOLE DE KYOTO

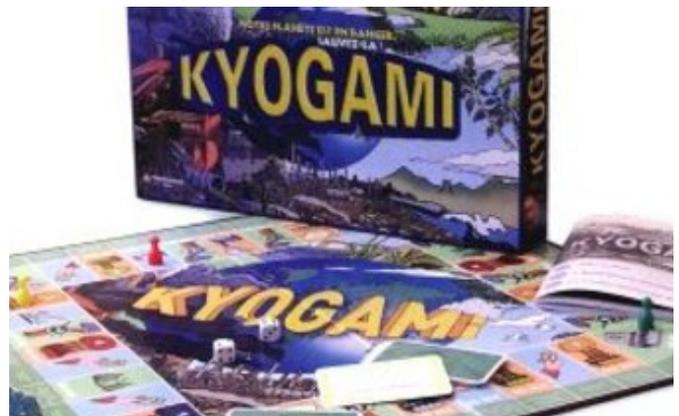
JEU D'EXTÉRIEUR : LE CYCLE DU CARBONE



Pour se familiariser avec le cycle du carbone, rien de tel qu'une petite course où les balles représentent les atomes de carbone. Les équipes doivent les déplacer d'une « station » à l'autre dans un temps limité. L'occasion d'identifier où se trouve le carbone et les processus qui l'amènent à passer d'un élément à un autre. Une partie modélise le cycle avant l'ère industrielle, l'autre le cycle après l'ère industrielle. Après les jambes, la tête s'active !

Durée : 1h

De 8 à 30 joueurs



La Terre est en danger. Les activités humaines produisent de plus en plus de gaz à effet de serre, le changement climatique constitue une menace sérieuse. Chaque joueur est un industriel qui tente de gagner de l'argent et de réduire la pollution. Kyogami est un jeu de plateau stratégique, inspiré du protocole de Kyoto, qui permet de réfléchir aux mécanismes que les pays choisissent pour lutter contre le changement climatique.

Durée : 1h30

De 2 à 6 joueurs - À partir de 10 ans

ENQUÊTE CARBONE



Chaque équipe a pour mission d'enquêter sur une famille imaginaire et de lui proposer de changer ses habitudes pour réduire ses émissions de CO₂. Avec les informations disponibles, les participant-es identifient les postes les plus émetteurs de CO₂ et les meilleures façon de réduire ces émissions.

Utilisation du calculateur en ligne :

www.leclimatentrenosmains.org

Durée : 2 à 3h

Maximum 15 personnes

MON JOURNAL EN 2050 : JEU DE RÔLE



Se chauffer, se déplacer, manger, fabriquer... Comment ferons-nous dans 30 ans ? Cet atelier permet d'imaginer collectivement un scénario de transition énergétique en écrivant une édition du journal local en 2050. Avec des documents ressource, les participant-es se répartissent les articles par thème et font la part belle à l'imagination et à l'humour !

(Atelier possible en vidéo)

Durée : 2h

15 à 30 personnes - Pertinent pour un temps de team-building

MODULES INTERACTIFS SUR L'ÉCO-CONSOMMATION



Ampoule basse consommation ou LED ? Label NF ou Nature et Progrès ? Ananas ou pomme ? Nos choix du quotidien ont un impact sur l'environnement, nous le savons, mais comment choisir sans se priver et sans se tromper ? Un parcours de 5 à 11 présentoirs interactifs et un animateur permettent de mieux comprendre les gestes qui feront de nous des consom'acteurs et des consom'atrices.

FAIRE DU NEUF AVEC DES MATÉRIAUX DE RÉCUP



Un atelier pour apprendre à fabriquer des boucles d'oreilles en chambre à air ou des bougeoirs en capsules de cafés, voilà également un bon prétexte pour parler de notre société de consommation.

Maximum 15 personnes

Durée : 2 à 3h

DÉCOUVRIR

L'ÉCO-CONSOMMATION

ATELIERS

- Art et sobriété
- Modules interactifs sur l'éco-consommation
- Faire du neuf avec des matériaux de récup
- Jeu : Ma vie numérique éco-responsable
- Jeu : mission éco-conso

ART ET SOBRIÉTÉ



En matière d'éco-consommation, la règle d'or est la sobriété. Pourtant dans notre société, les images d'abondance et de surconsommation sont partout, sont belles et font rêver. Cet atelier vous propose d'échanger à ce sujet, et de détourner catalogues, magazines et publicités pour créer votre propre ode à la sobriété. A vos ciseaux !

Durée : 3 à 4h

Maximum 15 personnes

ATELIER / JEU : LES USAGES DU NUMÉRIQUE



Si vous pensez que « le numérique, ça consomme presque rien, non ? », ce jeu est fait pour vous !

Le numérique a un impact sur l'environnement, tant en termes de pollutions, de ressources, que de consommation d'énergie : son utilisation représente environ 10 % de l'électricité mondiale. Le numérique génère des impacts environnementaux locaux et "à distance", individuels et collectifs. Il est toutefois possible d'agir. Nous sommes des milliards d'utilisateurs ; si tout le monde fait attention l'impact peut être considérable. Ce jeu présente de nombreux éco-gestes pour réduire ses consommations d'énergie liées au numérique.

Pour jouer : [téléchargez ici le jeu](#), imprimez, découpez, jouez ! Vous pouvez jouer à 4 jeux différents en fonction de vos envies ou de vos objectifs pédagogiques : mémoire, photolangage, time's up, rafle (vous trouverez les règles dans le pdf). À vos cartes !

JEU : MISSION ÉCO-CONSO



Ce jeu de plateau associé à un quizz aborde de manière drôle et sympathique une grande variété de thématiques liées à l'éco-consommation. Il est idéal pour favoriser les échanges de pratiques et bonnes adresses.

Durée : 30 min à 1h

Maximum 10 personnes

RÉFLÉCHIR
À L'IMPACT DE SON

ALIMENTATION

CONCOURS

• Concours de cuisine locale "Le Climat dans nos Assiettes"

ATELIERS

- Mangez bon et bien !
- Jeu : Des gaz à effet de serre dans mon assiette

CONCOURS DE CUISINE LOCALE « LE CLIMAT
DANS NOS ASSIETTES »



Crédit photo : Julien Bouvier

Le défi regroupe des particuliers et des professionnel·les de la restauration pour expérimenter des recettes culinaires, avec comme critère d'évaluation l'impact carbone, les kilomètres de provenance et le prix. Après une matinée de cuisine conviviale, les équipes présentent au public et au jury le fruit de leur travail.

Une équipe est composée de 5 personnes est accompagnée d'un restaurateur.

MANGEZ BON ET BIEN !



Crédit photo : Julien Bouvier

D'après vous, comment pourrions-nous manger à notre faim et de façon responsable dans les 50 prochaines années ? Pensez-vous que les terres françaises puissent nourrir tous les français en 2050 ? Apportez votre tablier et votre meilleur couteau. Voici un atelier qui permettra de comprendre puis tester la gastronomie de demain.

Durée : 2h + un repas partagé

Lieu : avoir un accès à une cuisine

Maximum : 15 personnes

JEU : DES GAZ À EFFET DE SERRE DANS MON ASSIETTE



Ce jeu permet de mieux comprendre l'ensemble des étapes nécessaires avant qu'un aliment arrive dans notre assiette. À partir d'un circuit de référence, les participant·es sont invité·es à retracer des circuits alternatifs et à vérifier, à chaque étape, les effets sur les émissions de gaz à effet de serre. Un bon moyen pour identifier sur quoi agir et comment.

Durée : 30 min

Maximum 6 personnes

ANIMATIONS



DÉVELOPPÉES AVEC LE
SOUTIEN DE



GRANDLYON
la métropole

